

---

**KELOMPOK 04**

---

**Sistem Informasi Koperasi Karyawan  
“STIKOM Surabaya”  
Software Architecture Document**

**Version <1.0>**

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

## Revision History

Date	Version	Description	Author
06/10/2011	1.0	Membuat Software Arsitektur Document	Kelompok 04

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

## Table of Contents

1. Introduction	4
1.1 Purpose	4
1.2 Scope	4
1.3 Definitions, Acronyms and Abbreviations	4
1.4 References	4
1.5 Overview	4
2. Architectural Representation	5
3. Architectural Goals and Constraints	5
4. Decomposition Of Modul Function	6
4.1 Context Diagram	7
4.2 DFD Level 0	8
DFD Level 0 Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	8
4.3 DFD Level 1	8
4.3.1 DFD Level 1 Maintance Master	8
4.3.2 DFD Level 1 Transaksi	9
4.3.3 DFD Level 1 Pelaporan	9
5. Architectural Description	9
5.1 Environmental Device of Implementation	10
5.2 Architecturally Significant Design Packages	11
5.2.1 CDM	11
5.2.2 PDM	12
6. Detail Of Description Architecture	13
6.1 Struktur Tabel Master_Anggota	13
7. Deployment View	17
8. Implementation View	17
8.1 Overview	29
8.2 Layers	29
9. Data View (optional)	29
10. Size and Performance	29
11. Quality	29

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

# Software Architecture Document

## 1. Introduction

Software Architecture Document (SAD) adalah dokumen yang menjelaskan tentang arsitektur proyek perangkat lunak yang akan dikerjakan. Dokumen ini diantaranya berisi tentang overview dari dokumen ini sendiri. Architecturel Representation, Architectural Goals dan Constraints, Data Flow Diagram (DFD) atau representasi fungsional dari proses.

### 1.1 Purpose

Tujuan dari dibuatnya Dokumen Software Architechture ini adalah agar Koperasi Karyawan STIKOM Surabaya bisa melihat apakah alur dari proses bisnis yang dibuat pada proyek tersebut sudah sesuai dengan keinginan dari Koperasi Karyawan "STIKOM SURABAYA" , selain itu , software ini juga dapat membantu managemen Koperasi Karyawan "STIKOM SURABAYA" dalam mengatur simpan-pinjam , Sisa Hasil Usaha (SHU) ,

### 1.2 Scope

Software Architecture Document (SAD) akan membahas tentang proses system, tabel-tabel dan interface dari software

### 1.3 Definitions, Acronyms and Abbreviations

CDM : Conceptual Data Model

Model yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi-koleksi obyek-obyek dasar yang dinamakan entitas (entity) serta hubungan (relationship) antara entitas-entitas itu.

PDM : Physical Data Model

Model yang menggunakan sejumlah table yang menggambarkan data serta hubungannya antara data-data tersebut. Setiap table mempunyai sejumlah kolom dimana setiap kolom memiliki nama yang unik.

### 1.4 References

### 1.5 Overview

Architectural Representation

Architectural Goals and constraint

Dekomposisi Fungsional Model

DFD Level 0

DFD Level 1

Architectural Description

CDM

PDM

Description Architecture Detail

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

Tabel pengeluaran  
 Tabel pinjaman  
 Tabel simpanan  
 Tabel perhitungan  
 Tabel Sisa Hasil Usaha (SHU)  
 Tabel kas  
 Tabel anggota  
 Tabel sewa stan

## 2. Architectural Representation

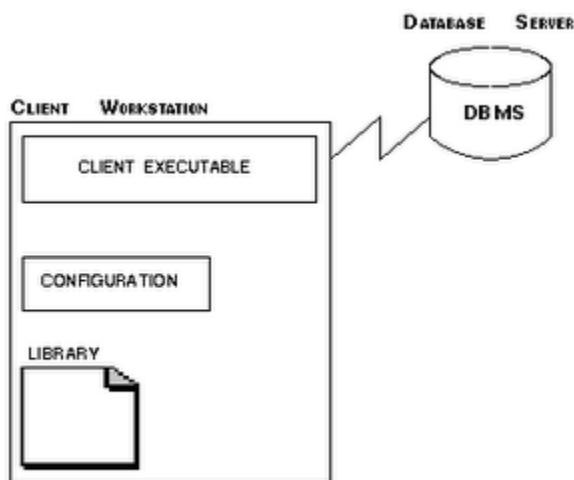
Representasi arsitektur aplikasi ini menggunakan model terstruktur, yaitu menggunakan DFD, CDM, PDM, dan user interface.

Aplikasi ini menggunakan Arsitektur aplikasi secara Two-Tier,

## 3. Architectural Goals and Constraints

Dalam proses pembuatan sistem informasi koperasi karyawan "STIKOM Surabaya" ini menggunakan Two Tier . Two Tier dapat diartikan sebagai tingkatan. Konsep tier menjelaskan arsitektur aplikasi secara logical ketimbang secara physical. Arsitektur two-tier menerangkan aplikasi yang dirancang digunakan oleh satu atau lebih client yang terkoneksi pada server database.

Contoh two-tier yang paling sederhana adalah saat seluruh client yang terkoneksi menjalankan aplikasi yang sama dan mengakses satu database. Secara sederhana, konsep two-tier dapat digambarkan sebagai berikut.



Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

Pada two-tier konvensional, aplikasi pada sisi client umumnya menangani beberapa business logic. Contoh business logic dari sebuah aplikasi client server yaitu sekumpulan komponen object yang memiliki fungsi tertentu. Pada lingkungan jaringan, business logic ini menempati dan dijalankan pada masing-masing komputer client.

Karena penerapan business logic pada two-tier yang digambarkan diatas harus dijalankan pada masing-masing komputer client, sehingga jika dilakukan update aplikasi, maka pada seluruh komputer client yang terkait harus dilakukan proses update.

Anda dapat menghindari permasalahan ini dengan melakukan sentralisasi business logic pada server. Teknologi DBMS seperti pada Microsoft SQL Server menyediakan fasilitas stored procedure untuk menyimpan business logic.

Dengan demikian, masing-masing client tidak lagi melakukan proses business logic pada dirinya, tetapi memanggil stored procedure untuk melakukan business logic, kemudian business logic akan menjalankan operasi database yang diminta.

Dengan cara ini, saat Anda ingin melakukan update business logic, cukup dengan melakukan update pada stored procedure yang terletak pada server database, maka perubahan business logic telah berlaku secara keseluruhan sistem.

Perubahan business logic ini berlaku transparan pada client, dalam artian client hanya perlu mengetahui nama dari procedure yang ada, tidak perlu merisaukan kode program yang terdapat pada procedure tersebut.

Solusi ini cukup menenangkan dan menghindari Anda dari kerja lembur selama dua malam untuk mengupdate seluruh komputer client pada sistem, yang mana Anda harus melakukannya setelah jam pulang kantor pada saat tidak ada lagi yang menggunakan komputer, selain Anda tentunya

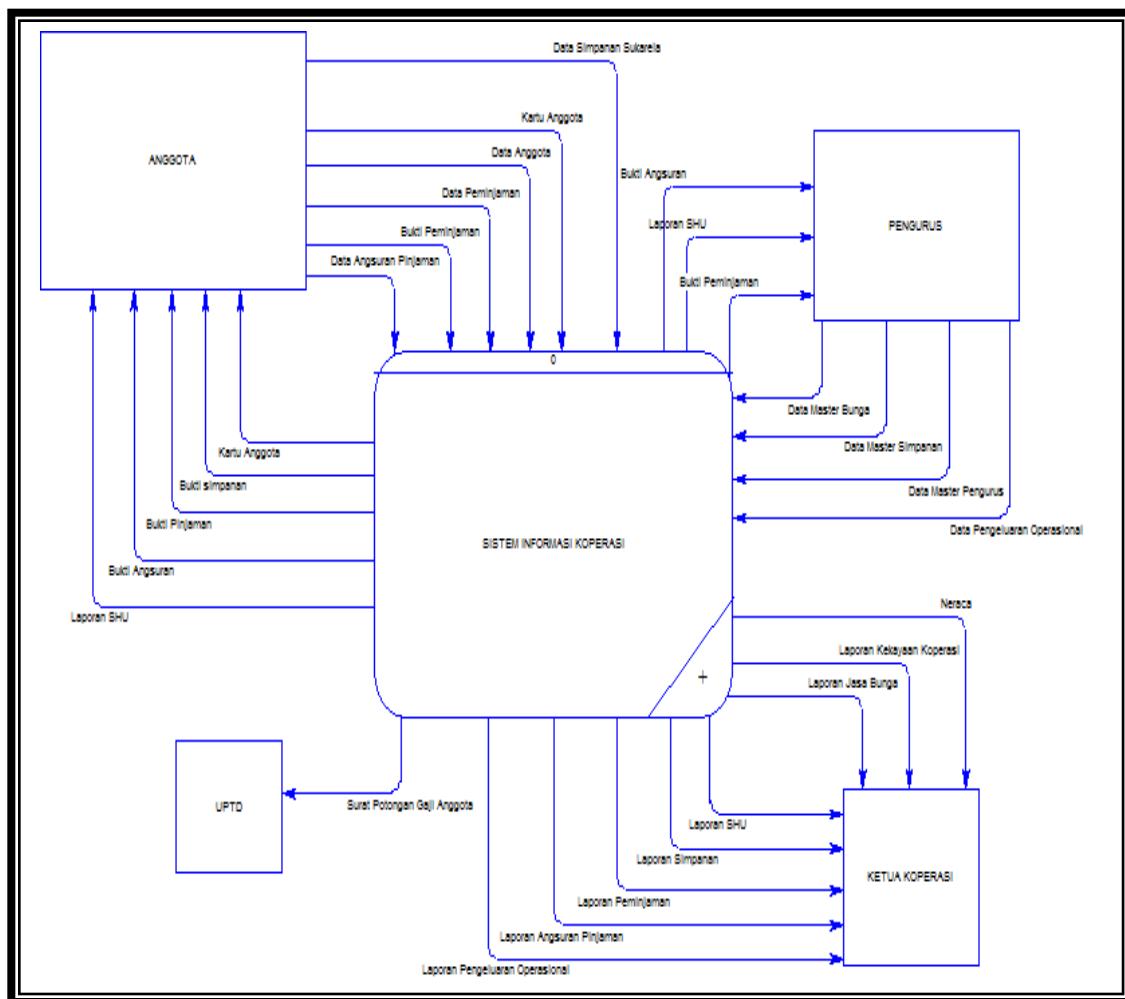
#### 4. Decomposition Of Modul Function

Bagian ini menjelaskan bagian-bagian arsitektur yang signifikan dari model desain, seperti memodelkan proses bisnis sistem penggajian ini, memodelkan aliran data antar entitas, serta memodelkan hubungan antar entitas.

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

#### 4.1 Context Diagram

Context diagram menggambarkan garis besar proses bisnis Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya". dalam context diagram terdapat 4 entity, yaitu Pengurus, Anggota, Ketua Koperasi dan UPTD . di dalam context diagram ini kita bisa melihat bagaimana alur input yang diberikan oleh anggota ke sistem informasi koperasi ini contoh nya ketika anggota tersebut memberikan data nya ketika anggota menginputkan data simpanan , anggota bisa melihat dari sistem berapa anggota tersebut sudah menabung dalam koperasi tersebut. Dan itu juga yang terjadi pada entity Pengurus, disini penrus bisa menerima laporan dari Sisa Hasil Usaha (SHU) yang dapat di lihat dari sistem tersebut. Dan entity Ketua Koperasi bisa menerima laporan dari Koperasi nya tersebut melalui sistem tersebut. Beriku gambar context Diagramnya :



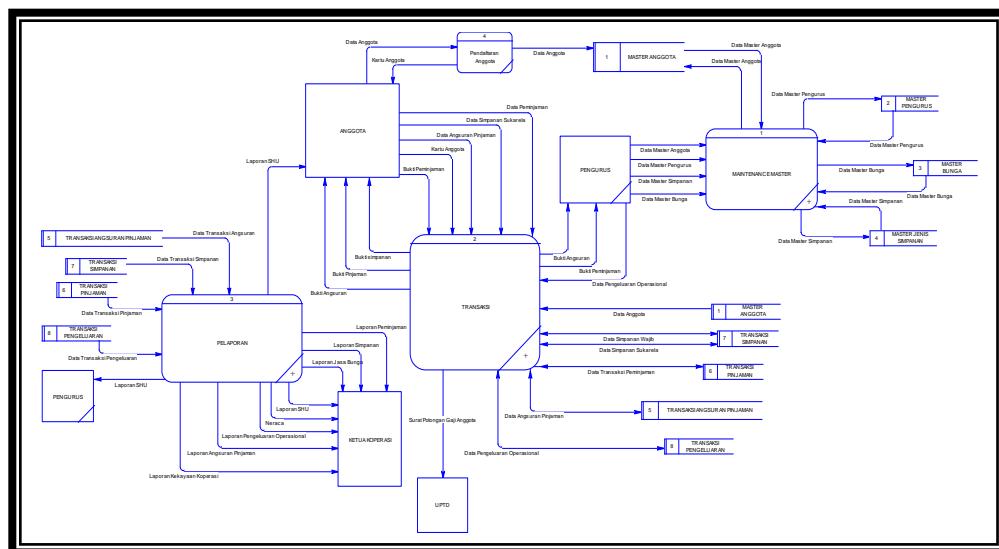
Context Diagram

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

## 4.2 DFD Level 0

DFD Level 0 merupakan hasil *decompose* dari context diagram. DFD level 0 menggambarkan kerseluruhan sistem informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya". Dalam DFD Level 0 juga terdapat 4 proses utama yaitu Maintenance Master, transaksi, pelaporan, pendaftaran anggota.

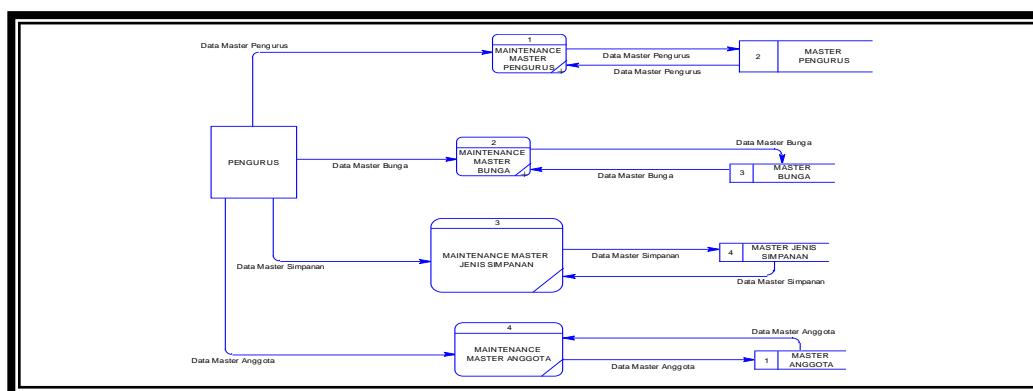
Berikut ini adalah DFD Level 0 :



DFD Level 0 Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"

## 4.3 DFD Level 1

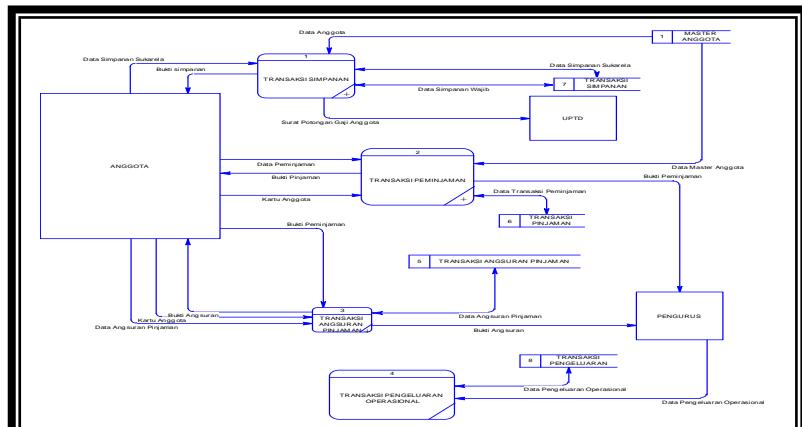
#### **4.3.1 DFD Level 1 Maintance Master**



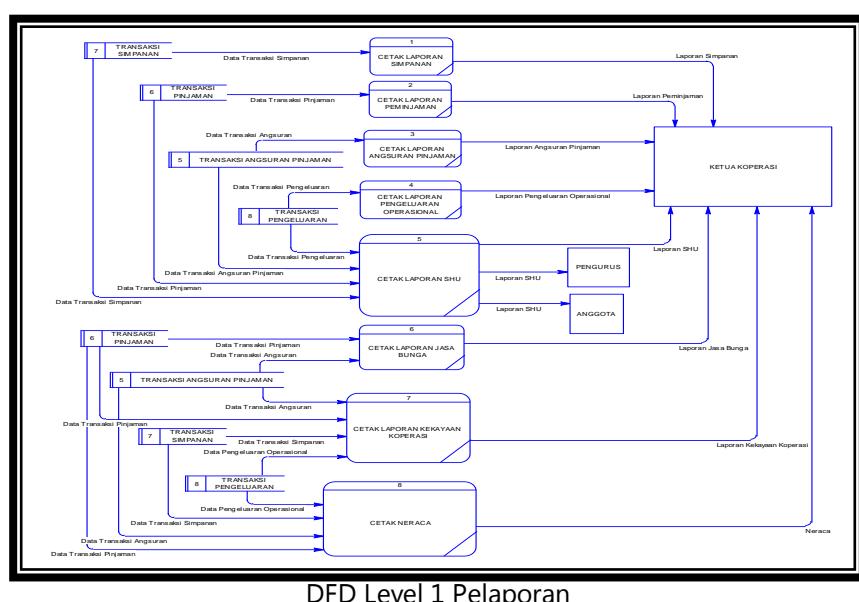
DFD Level 1 Maintance Master

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

#### 4.3.2 DFD Level 1 Transaksi



#### 4.3.3 DFD Level 1 Pelaporan



### 5. Architectural Description

Keberhasilan suatu arsitektur *three tier* adalah kemampuan menguraikan suatu aplikasi menjadi elemen-elemen kecil yang tingkat ketergantungannya satu sama lain seminimal mungkin, baik secara vertikal maupun horizontal. Berikut penguraian dari :

Dekomposisi vertical, yang menguraikan aplikasi menjadi tiga komponen,

1. Komponen presentasi, yang menangani *user* (pemakai) dan input/ output.
2. Komponen logika aplikasi, dimana semua *task* dan *business rule* diterapkan.
3. Komponen manajemen basis data, yang mengolah data dan informasi mengenai peramalan persediaan barang sesuai data/ informasi yang ada.

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

Bagian ini menjelaskan bagian-bagian penting pada model desain arsitektur, seperti dekomposisi ke dalam subsistem dan paket. Dan untuk setiap paket yang signifikan, dekomposisi ke dalam kelas dan utilitas kelas. Anda harus memasukkan kelas besar dalam hal arsitektur dan menjelaskan tanggung jawab mereka, serta beberapa hubungan yang sangat penting, operasi dan atribut.

Dekomposisi horizontal dalam arti menguraikan masing-masing komponen vertikal menjadi komponen-komponen kecil yang tingkat ketergantungannya minimal.

Ada beberapa cara untuk menguraikan aplikasi berhubungan dengan bagaimana cara komponen-komponen dekomposisi itu berhubungan, antara lain:

- *Procedural programming*, yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman terstruktur untuk menguraikan sebuah aplikasi.
- *Linking program via interface*, yaitu dengan membuat program presentasi, logika aplikasi dan manajemen basis data terpisah.
- *Object programming*, dengan membangun komponen presentasi, logika aplikasi dan manajemen basis data dengan pemrograman terstruktur.

### 5.1 Environmental Device of Implementation

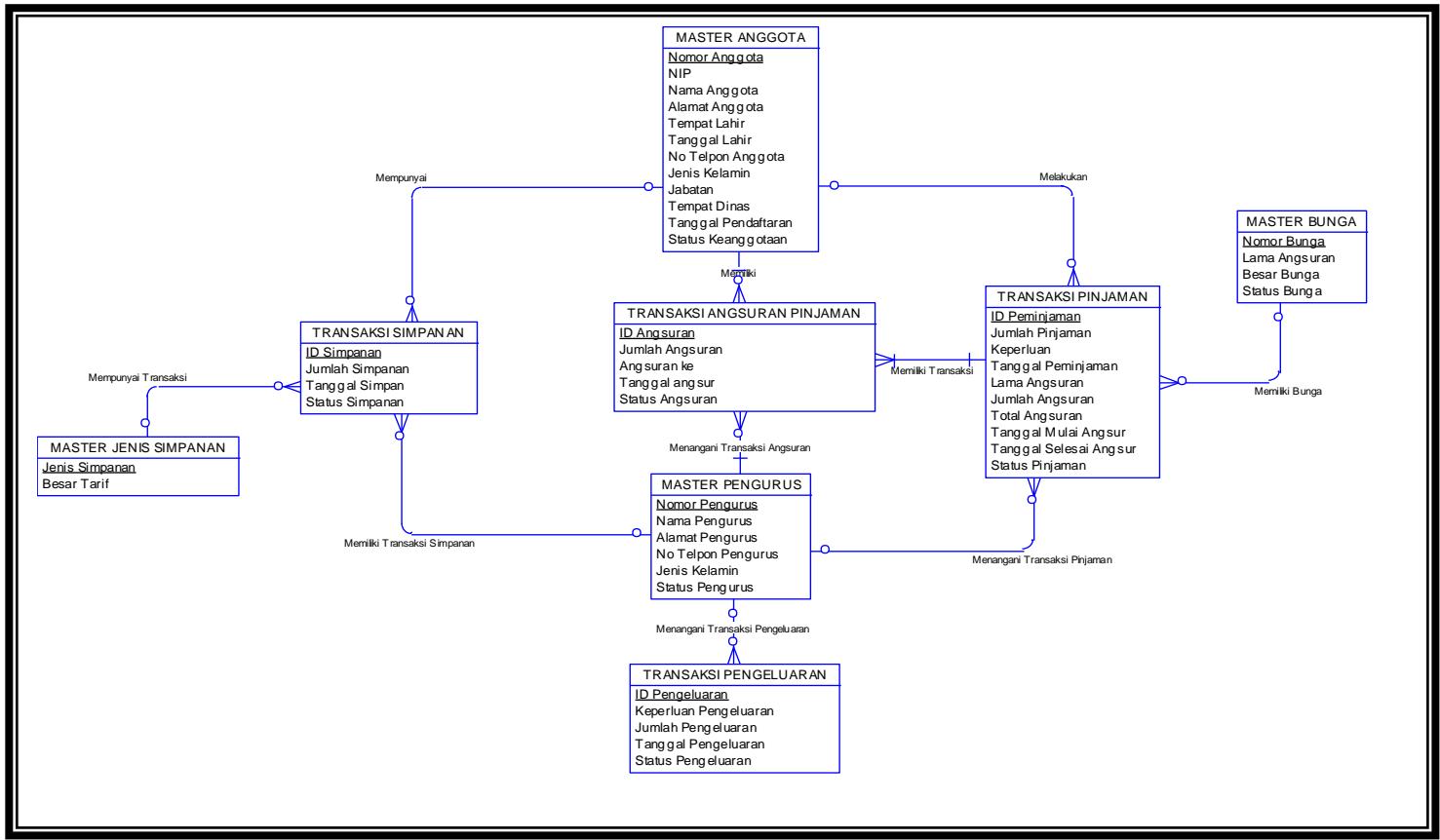
Software ini dibuat dengan berbasis web, sehingga para pelanggan dapat mendaftar melalui internet dan memilih fasilitas sesuai dengan keinginannya. Aplikasi yang dibutuhkan untuk proyek ini adalah:

Power designer 6	: pembuatan CDM, PDM, context diagram, dan DFD
Microsoft Word	: pembuatan dokumen proyek
Microsoft Visio	: pembuatan document flow dan sistem flow
PHP, MySQL, Notepad ++	: pembuatan aplikasi web.

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

## 5.2 Architecturally Significant Design Packages

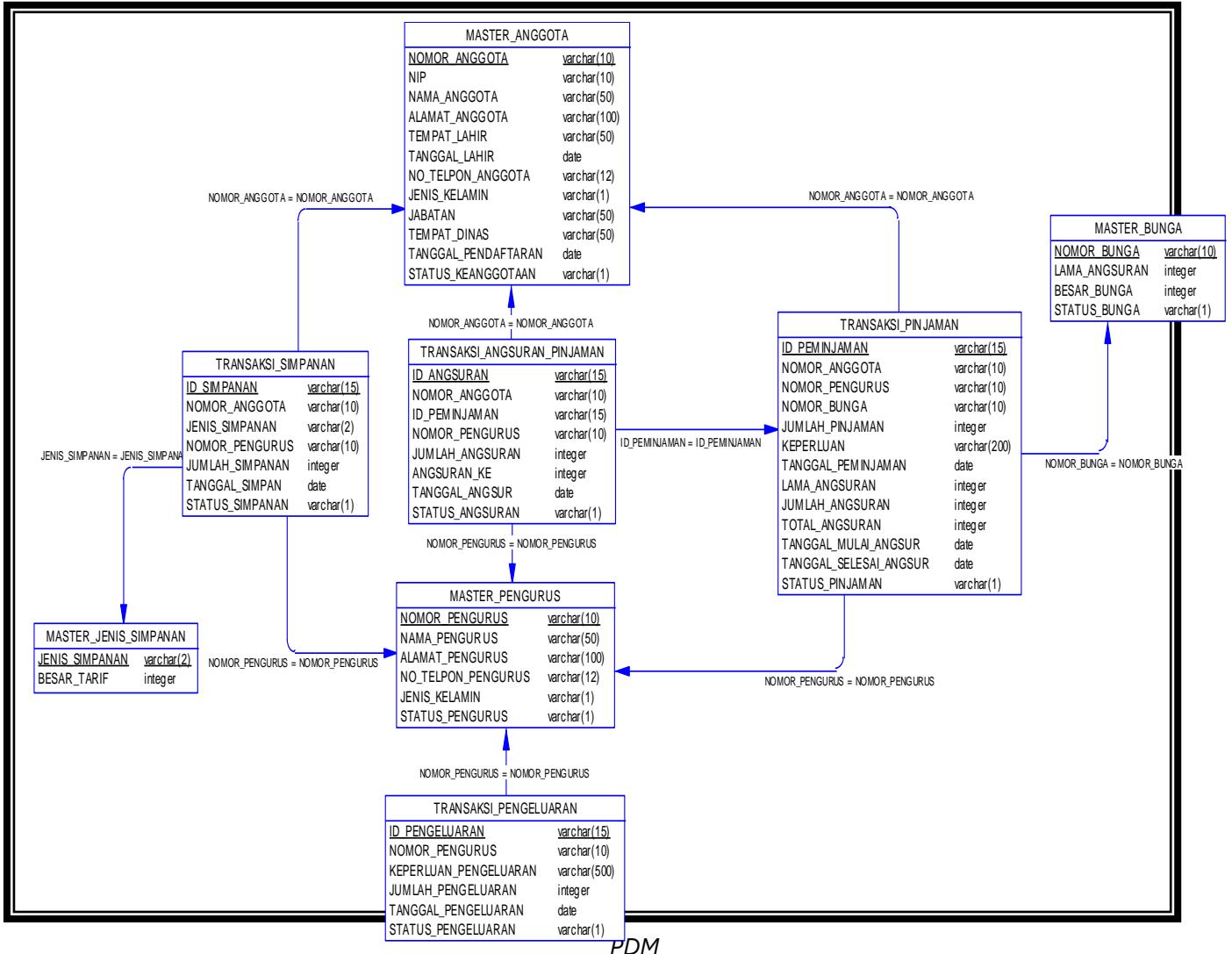
### 5.2.1 CDM



CDM

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

## 5.2.2 PDM



Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

## 6. Detail Of Description Architecture

Tahap ini menjelaskan detail struktur tabel yang akan digunakan dalam sistem informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya". Berikut ini gambaran struktur tabel :

### 6.1 Struktur Tabel Master\_Anggota

Primary Key : NOMOR\_ANGGOTA  
 Foreign Key : -  
 Fungsi : Menyimpan Data Pribadi Dari Seorang Anggota

NO	Field Name	Type Data	Length	Constraint	Ket
1.	NOMOR_ANGGOTA	Varchar	10	Primary Key	Nomor Anggota
2.	NIP	Varchar	10		Nomor induk Pegawai
3.	NAMA_ANGGOTA	Varchar	50		Nama anggota
4.	ALAMAT_ANGGOTA	Varchar	100		Alamat Anggota
5.	TEMPAT_LAHIR	Varchar	50		Tempat Lahir Anggota
6.	TANGGAL_LAHIR	Date			Tanggal Lahir Anggota
7.	NO_TELPON_ANGGOTA	Varchar	50		Jawaban atas pertanyaan pribadi.
8.	JENIS_KELAMIN	Varchar	100		Sebagai pembeda hak akses.
9	JABATAN	Varchar	50		Melihat jabatan anggota di dalam koperasi tersebut
10	TEMPAT_DINAS	Varchar	50		Melihat tempat dinas anggota tersebut bekerja
11	TANGGAL_PENDAFTARAN	Date			Waktu anggota tersebut mendaftar menjadi anggota koperasi
12	STATUS_ANGGOTA	Varchar	1		Status anggota dalam koperasi tersebut

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

### 6.1 Struktur Tabel TRANSAKSI\_SIMPANAN

Primary Key : ID\_SIMPANAN  
 Foreign Key : JENIS\_SIMPANAN, NOMOR\_PENGURUS,NOMOR\_ANGGOTA  
 Fungsi : Untuk Menyimpan Data transaksi simpanan dari anggota

NO	Field Name	Type Data	Length	Constraint	Ket
1.	ID_SIMPANAN	varchar	15	Primary Key	ID_Simpanan
2.	JENIS_SIMPANAN	varchar	2	Foreign Key	Jenis simpanan anggota
3.	NOMOR_PENGURUS	Varchar	10	Foreign Key	Nomor dari pengurus yang melayani transaksi
4.	NOMOR_ANGGOTA	Varchar	10	Foreign Key	Nomor anggota yang melakukan transaksi simpanan
5.	JUMLAH_SIMPANAN	Integer			Jumlah simpanan yang di tabung oleh anggota
6.	TANGGAL_SIMPANAN	Integer			Tanggal anggota melakukan simpanan
7	STATUS_SIMPANAN	Varchar	1		Status simpanan

### 6.2 Struktur Tabel TRANSAKSI\_ANGSURAN\_PINJAMAN

Primary Key : ID\_ANGSURAN  
 Foreign Key : ID PEMINJAMAN,NOMOR\_ANGGOTA  
 Fungsi : Untuk menyimpan Transaksi Angsuran pinjaman yang di lakukan oleh anggota  
 di koperasi karyawan tersebut

NO	Field Name	Type Data	Length	Constraint	Ket
1.	ID_ANGSURAN	Varchar	15	Primary Key	Nomor id transaksi simpanan
2.	NOMOR_ANGGOTA	varchar	10	Foreign Key	Nomor anggota yang melakukan angsuran atau pinjaman

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

3.	ID_PEMINJAM	Varchar	15	Foreign Key	Nomor dari pengurus yang melayani transaksi
4.	NOMOR_PENGURUS	Varchar	10		Nomor pengurus yang melayani
5.	JUMLAH_ANGSURAN	Integer			Jumlah angsuran
6.	ANGSURAN_KE	Integer			Angsuran anggota yang ke=
7	TANGGAL_ANGSURAN	date			Tanggal melakukan angsuran
8	STATUS_ANGSURAN	Varchar	1		

### 6.3 Struktur Tabel MASTER\_PENGURUS

Primary Key : NOMOR\_PENGURUS

Foreign Key : -

Fungsi : tabel ini menyimpan data-data dari pengurus dalam koperasi

NO	Field Name	Type Data	Length	Constraint	Ket
1.	NOMOR_PENGURUS	Varchar	15	Primary Key	ID_Simpanan
2.	NAMA_PENGURUS	varchar	50		Nama pengurus
3.	ALAMAT_PENGURUS	Varchar	100		Alamat pengurus
4.	NO_TELPON_PENGURUS	Varchar	12		Nomor telpon pengurus
5.	JENIS_KELAMIN	Varchar	1		
6.	STATUS_PENGURUS	Varchar	1		

### 6.4 Struktur Tabel TRANSAKSI\_PENGELUARAN

Primary Key : ID\_PENGELUARAN

Foreign Key : NOMOR\_PENGURUS

Fungsi : tabel ini menyimpan tentang pengeluaran dalam kegiatan koperasi karyawan

NO	Field Name	Type Data	Length	Constraint	Ket
1.	ID_PENGELUARAN	Varchar	15	Primary Key	ID transaksi pengeluaran
2.	NOMOR_PENGURUS	varchar	10	Foreign Key	Nomor Pengurus yang melakukan pengeluaran dana
3.	KEPERLUAN_PENGELUARAN	Varchar	500		Keperluan Pengeluaran
4.	JUMLAH_PENGELUARAN	integer			Julah

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

5.	TANGGAL_PENGELUARAN	Date		pengeluaran Tanggal pengeluaran dana
----	---------------------	------	--	-----------------------------------------------

#### 6.5 Struktur Tabel TRANSAKSI\_PINJAMAN

Primary Key : ID\_PEMINJAMAN  
 Foreign Key : NOMOR\_ANGGOTA, NOMOR\_PENGURUS\_NOMOR\_BUNGA  
 Fungsi : tabel ini menyimpan tentang transaksi peminjaman dalam koperasi  
 dan dalam  
 Dalam koperasi ini terdapat bunga ketika melakukan pinjaman di  
 koperasi

NO	Field Name	Type Data	Length	Constraint	Ket
1.	ID_PEMINJAMAN	Varchar	15	Primary Key	ID_Simpanan
2.	NOMOR_ANGGOTA	varchar	10	Foreign Key	Jenis simpanan anggota
3.	NOMOR_PENGURUS	Varchar	10	Foreign Key	Nomor dari pengurus yang melayani transaksi
4.	NOMOR_BUNGA	Varchar	10	Foreign Key	Nomor bunga yang diharuskan membayar ketika melakukan peminjaman
5.	JUMLAH_PINJAMAN	Integer			Jumlah pinjaman
6.	KEPERLUAN	Integer	200		Keperluan pinjaman
7	TANGGAL_PEMINJAMAN	Date			Tanggal peminjaman
8	LAMA_ANGSURAN	integer			Lama angsuran
9	JUMLAH_ANGSURAN	Integer			Total angsuran
10	TOTAL_ANGSURAN	Integer			Total angsuran yang harus dibayar
11	TANGGAL_MULAI_ANGSUR	Date			Tanggal mulai mengangsur
12	TANGGAL_SELESAI_ANGSUR	Date			Tanggal selesai mengangsur
13	STATUS_PINJAMAN	Varchar	1		Status pinjaman

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

#### 6.6 Struktur Tabel MASTER\_BUNGA

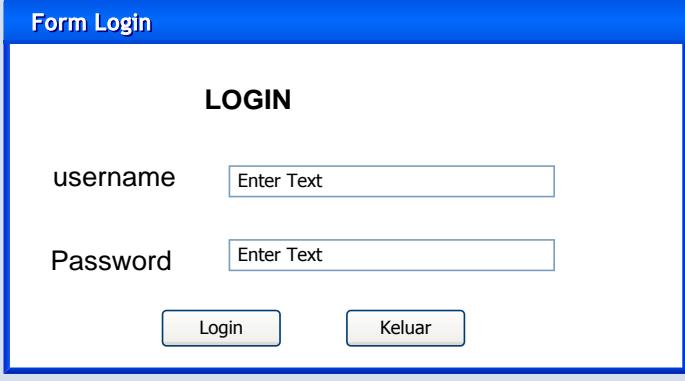
Primary Key : NOMOR\_BUNGA  
 Foreign Key : -  
 Fungsi : tabel ini menyimpan tentang bunga yang harus diterima anggota ketika melakukan peminjaman

NO	Field Name	Type Data	Length	Constraint	Ket
1.	NOMOR_BUNGA	Varchar	10	Primary Key	ID_Simpanan
2.	LAMA_ANGSURAN	Integer			Lama angsuran
3.	BESAR_BUNGA	integer			Besar bunga yang harus dibayar
4.	STATUS BUNGA	Varchar	1		Status bunga

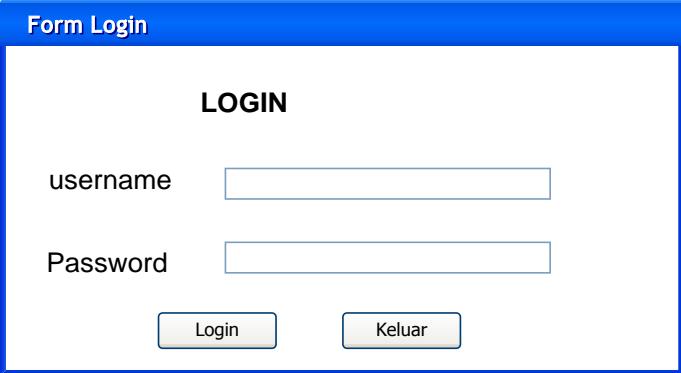
### 7. Deployment View

### 8. Implementation View

Tahap ini menjelaskan tentang proses implementasi dari system informasi kelurahan Karangpuri. Berikut merupakan subsistem dari tahapan implementasi desain system.

<b>Nama Form :</b>	<b>Form login user</b>
	
<b>Deskripsi :</b>	Form ini digunakan untuk Login dan untuk verifikasi user untuk masuk kedalam program yang selanjutnya

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form login user</b>
		
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini digunakan untuk Login dan untuk verifikasi user untuk masuk kedalam program yang selanjutnya

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form Simpanan Koperasi</b>
<b>Form Simpanan</b> <h2 style="margin: 0;">Form Simpanan</h2> <h3 style="margin: 0;">Koperasi Karyawan</h3> <h3 style="margin: 0;">“STIKOM Surabaya”</h3>		
Jenis Simpanan	<input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>
Nomor Anggota	<input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>
Nama Anggota	<input type="text"/>	
Jumlah Simpanan	<input type="text"/>	
Tanggal Transaksi	<input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>
ID Simpanan	<input type="text"/>	
Status Simpanan	<input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Bersih"/> <input type="button" value="Keluar"/>		
<b>Deskripsi</b> : Form ini untuk memasukkan data transaksi simpanan anggota yang akan masuk dalam kas Koperasi Karyawan		

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form :</b> Form Angsuran Pinjaman																																					
<p><b>Form Angsuran</b></p> <p style="text-align: center;">Form Angsuran Pinjaman Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"</p> <table> <tr> <td>ID Angsuran</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Nomor Anggota</td> <td><input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Anggota</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Lembaga(SD/TK/KANTOR)</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>ID Pinjaman</td> <td><input type="text"/></td> <td>Angsuran Ke</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Bunga</td> <td><input type="text"/></td> <td>Jumlah Angsuran</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Lama Angsuran</td> <td><input type="text"/></td> <td>Tanggal Angsuran</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Total Angsuran</td> <td><input type="text"/></td> <td>Status Angsuran</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Jumlah yang diangsur</td> <td><input type="text"/></td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Sisa Angsuran</td> <td><input type="text"/></td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;"> <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Bersih"/> <input type="button" value="Keluar"/> </td> </tr> </table>		ID Angsuran	<input type="text"/>	Nomor Anggota	<input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>	Nama Anggota	<input type="text"/>	Lembaga(SD/TK/KANTOR)	<input type="text"/>	ID Pinjaman	<input type="text"/>	Angsuran Ke	<input type="text"/>	Bunga	<input type="text"/>	Jumlah Angsuran	<input type="text"/>	Lama Angsuran	<input type="text"/>	Tanggal Angsuran	<input type="text"/>	Total Angsuran	<input type="text"/>	Status Angsuran	<input type="text"/>	Jumlah yang diangsur	<input type="text"/>			Sisa Angsuran	<input type="text"/>			<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Bersih"/> <input type="button" value="Keluar"/>			
ID Angsuran	<input type="text"/>																																				
Nomor Anggota	<input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>																																				
Nama Anggota	<input type="text"/>																																				
Lembaga(SD/TK/KANTOR)	<input type="text"/>																																				
ID Pinjaman	<input type="text"/>	Angsuran Ke	<input type="text"/>																																		
Bunga	<input type="text"/>	Jumlah Angsuran	<input type="text"/>																																		
Lama Angsuran	<input type="text"/>	Tanggal Angsuran	<input type="text"/>																																		
Total Angsuran	<input type="text"/>	Status Angsuran	<input type="text"/>																																		
Jumlah yang diangsur	<input type="text"/>																																				
Sisa Angsuran	<input type="text"/>																																				
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Bersih"/> <input type="button" value="Keluar"/>																																					
<b>Deskripsi :</b>	Form ini digunakan untuk melakukan angsuran pinjaman koperasi yang di lakukan oleh petugas atau admin																																				

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form Cetak Kartu Anggota</b>									
<div style="border: 2px solid #0070C0; padding: 10px; text-align: center;"> <p><b>Form Cetak Kartu Anggota</b></p> <p>Form Cetak Kartu Anggota Koperasi "STIKOM Surabaya"</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">Nomor Anggota</td> <td style="width: 40%;"><input type="text"/></td> <td style="width: 30%; text-align: right;"><b>Cari</b></td> </tr> <tr> <td colspan="2"><input type="text"/></td> <td style="text-align: right;"><b>Keluar</b></td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;"><b>Cetak</b></td> </tr> </table> </div>			Nomor Anggota	<input type="text"/>	<b>Cari</b>	<input type="text"/>		<b>Keluar</b>	<b>Cetak</b>		
Nomor Anggota	<input type="text"/>	<b>Cari</b>									
<input type="text"/>		<b>Keluar</b>									
<b>Cetak</b>											
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini di gunakan untuk mencetak kartu setelah user registrasi									

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

Nama Form	:	Form Master Anggota
<b>Form Master Anggota</b> <b>Koperasi Karyawan STIKOM SURABAYA</b>		
Nomor Anggota	<input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>
NIP	<input type="text"/>	
Nama Anggota	<input type="text"/>	
Tempat, Tanggal Lahir	<input type="text"/>	
Jenis Kelamin	<input checked="" type="radio"/> Pria	<input checked="" type="radio"/> Wanita
Jabatan	<input type="text"/>	
Tempat Tugas/Dinas	<input type="text"/>	
Alamat Rumah	<input type="text"/>	
No Telepon	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tanggal Pendaftar	<input type="text"/>	
Status Anggota	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Bersih"/> <input type="button" value="Keluar"/>		
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini digunakan Untuk Mendaftar Anggota Baru atau user baru koperasi

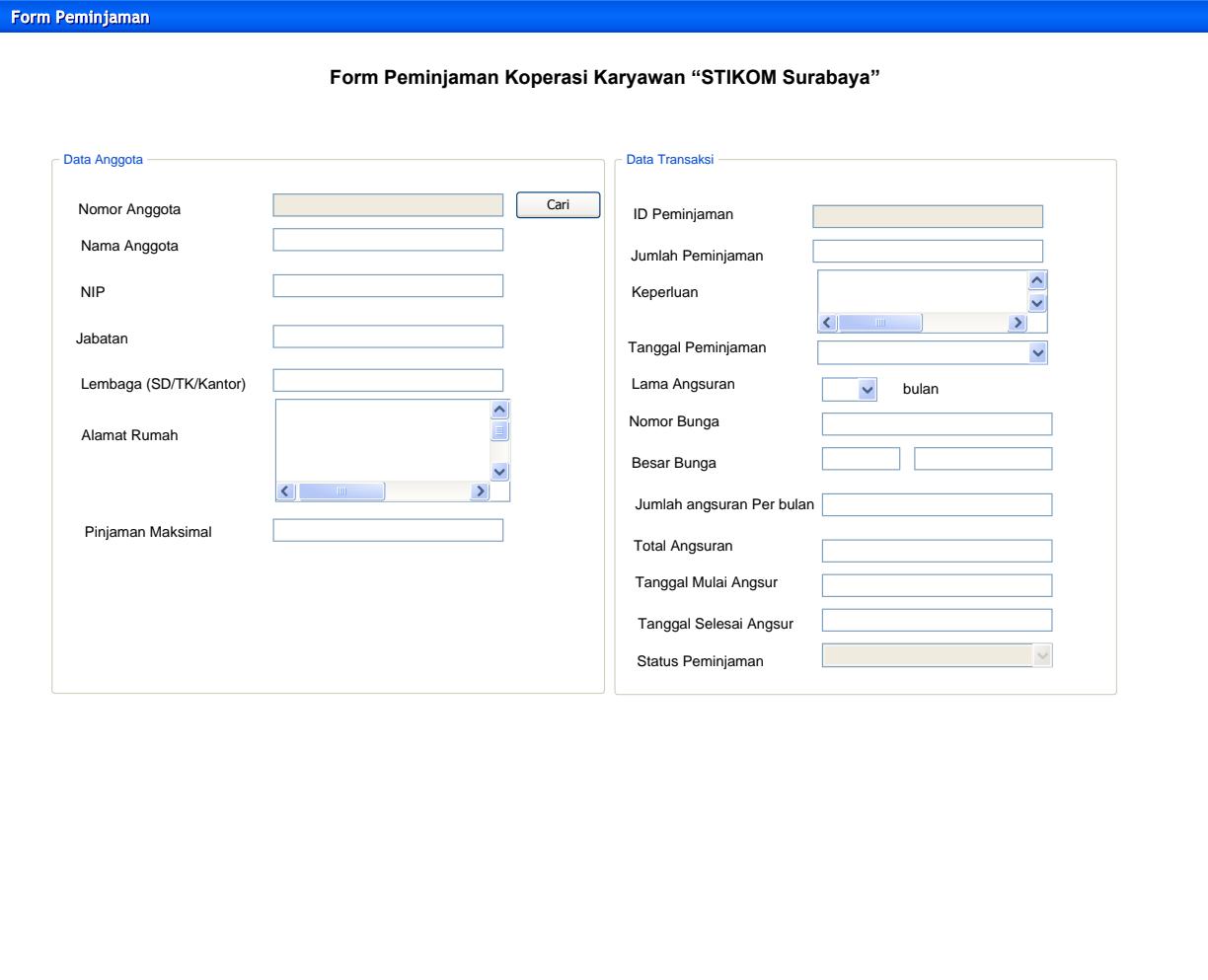
Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form Master Bunga</b>																	
<p><b>Form Master Bunga</b></p> <p>Form Master Bunga Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">Nomor Bunga</td> <td style="width: 30%;"><input type="text"/></td> <td style="width: 10%; text-align: right;">Cari</td> </tr> <tr> <td>Lama Angsuran</td> <td><input type="text"/> Bulan</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Besar Bunga</td> <td><input type="text"/> %</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Status Bunga</td> <td colspan="2"><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Tambah"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Simpan"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Bersih"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Keluar"/></td> </tr> </table>			Nomor Bunga	<input type="text"/>	Cari	Lama Angsuran	<input type="text"/> Bulan		Besar Bunga	<input type="text"/> %		Status Bunga	<input type="button" value="▼"/>			<input type="button" value="Tambah"/>	<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Bersih"/>	<input type="button" value="Keluar"/>
Nomor Bunga	<input type="text"/>	Cari																	
Lama Angsuran	<input type="text"/> Bulan																		
Besar Bunga	<input type="text"/> %																		
Status Bunga	<input type="button" value="▼"/>																		
	<input type="button" value="Tambah"/>	<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Bersih"/>	<input type="button" value="Keluar"/>															
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini digunakan untuk mengetahui bunga yang di dapat anggota ketika Anggota melakukan simpanan di koperasi																	

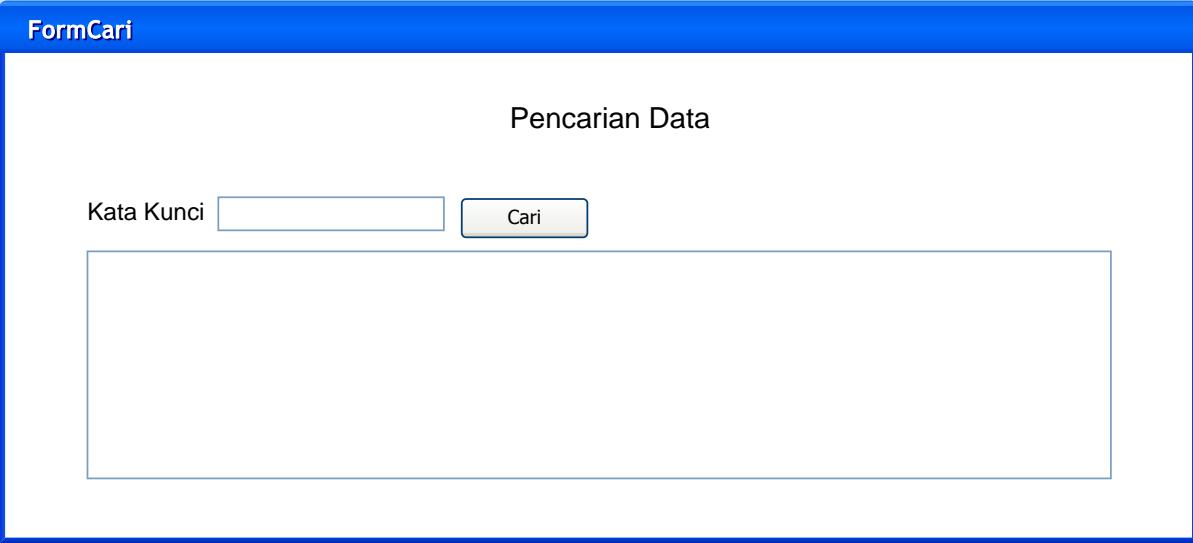
Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form Master Simpanan</b>
<b>Form Master Simpanan</b>  <b>Form Master Simpanan Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya "</b>  Jenis Simpanan <input type="text"/> Besar Tarif <input type="text"/>  <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Bersih"/> <input type="button" value="Keluar"/>		
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini digunakan menentukan macam-macam simpanan dan berapa besar simpanan nya dan form ini digunakan oleh admin

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form Peminjaman</b>
 <p>The screenshot shows a window titled 'Form Peminjaman Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"'. It is divided into two main sections: 'Data Anggota' on the left and 'Data Transaksi' on the right. The 'Data Anggota' section contains fields for Nomor Anggota, Nama Anggota, NIP, Jabatan, Lembaga (SD/TK/Kantor), Alamat Rumah, and Pinjaman Maksimal. The 'Data Transaksi' section contains fields for ID Peminjaman, Jumlah Peminjaman, Keperluan, Tanggal Peminjaman, Lama Angsuran (with a dropdown for 'bulan'), Nomor Bunga, Besar Bunga, Jumlah angsuran Per bulan, Total Angsuran, Tanggal Mulai Angsur, Tanggal Selesai Angsur, and Status Peminjaman.</p>		
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini digunakan untuk anggota yang akan melakukan pinjaman di koperasi

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form Pencarian Data</b>
		
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini digunakan untuk mencari data dalam database

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form Pengeluaran</b>
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini digunakan untuk mengatur pengeluaran dalam koperasi karyawan

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

<b>Nama Form</b>	:	<b>Form Simpanan</b>
<b>Deskripsi</b>	:	Form ini digunakan oleh admin ketika ada anggota yang akan melakukan simpanan sesuai dengan jenis simpanan yang sudah ada di dalam database

Sistem Informasi Koperasi Karyawan "STIKOM Surabaya"	Version: <1.0>
Software Architecture Document	Date: 06/10/11
PRPL/2011/IX/01	

**8.1 Overview**

**8.2 Layers**

**9. Data View (optional)**

**10. Size and Performance**

**11. Quality**